

SKAKBLADET.

ORGAN FOR DANSK SKAKUNION.

Udg. 1 G. mdl. Gennem Postv. i Danmark Kr. 1,16, i Norge og Sverig Kr. 1,20 aarlig, inkl. Postp.

Nr. 11.

Maj 1907.

3. Aarg.

Skakspil.

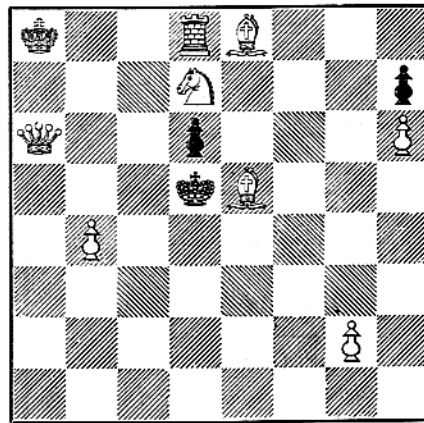
De i Klubber mest anvendte
Statbrætter 4 Kr. 50 Ø.
Statbrædt med indlagt Felter
i 1 $\frac{1}{2}$ " , 1 $\frac{3}{4}$ " , og 2" a 2, 2 $\frac{1}{2}$ og 3 Kr.
faas hos

Kunstdrejer Jacobien,
Viborg

Lommelkakspil

i Futteral, praktiske og smukke, er-
holdes for 1,75 + Porto hos
Bogbinder F. B. Rasmussen,
Viborg.

P. Helweg Mikkelsen, Odense.
Original.



Mat i 2 Træk. Løsningen findes
blandt Annoncerne paa næste Side.

Broncemedaille.



Malme

Solvmedaille.



Stockholm.

Skakuhre

meget praktiske og paalidelige, der viser,
hvor lang Tid hver Spiller har brugt til
sine Træk. Ny forbedret Konstruktion
20 Kr.

P. M. Bach,
Uhrmager & Guldmed,
Viborg.

Ønskt at De **støtter Skaksagen** ved at annoncere.

Skakpillere

udenfor Unionsklubberne kunne blive
Medlemmer mod et aarligt Kontin-
gent af 2,50 — heri beregnet Be-
taling for Skakbladet. Indmeldelse
modtages af Unionens Sekretær,
Kaptajn Sjøruff, Viborg.

Husfaderens og Husmoderens
Regnskabsbøger ved

A. Müller, Slagelse.

Pris: 1 Aar à 120 Ø. 5 Aar, Vælskbind,
4 Kr. Elegant indbunden 5 Kr.

ÆGTE Malt-ekstrakt-Øl

Garant-
teret
overgæret.

•
Mindste
Alkohol-
indhold.

•
Største
Ekstrakt-
indhold.



&
ægte
Malt-
Eks-
trakt.

Absolut bedste Malt-Præparat
imod Forkølelser, Influenza og
under Rekonvalescens.

A/S. Bryggeriet „Odin“ Viborg.

Sagfører

H. F. Andersen,
Viborg.

H. P. Bøchs

1. Kl. & Skomagerforretning
anbefales.
Grønnegade 15, Aarhus.

Schackbladet

erhåles mot insändande af Kr. 2,25
till

Redaktionen,
Nstads, Sverige.

Ønsker De
en 1. Klasses Cykle,
 da henvend Dem til
A. L. Brems, Viborg,
 hvor De bliver bedst betjent.

Asger Dahl
 Overretssagfører
Viborg.

Knud Jensen
 1. Klasses Strøderforretning
 anbefales.
 Viborg, St. Hjultorøgyde 4.



Erindringsliste for Dansk Skakunion.

1. Kreds.

Aalborg, Klubben „Enigheden“ Torsdag, 59 Mdl.
 Brønderslev, „Konditoriet“ Tirsdag, 17 Mdl.
 Hobro, Højskolehjemmet Mandag, 24 Mdl.
 Hjørring, Afholdshotellet Tirsdag og Fredag, 19 Mdl.
 Løgstør, Afholdshotellet Lørdag, 28 Mdl.
 Randers, Haandværkerforeningen Onsdag, 57 Mdl.

2. Kreds.

Fabjerg, 14 Mdl.
 Herning, Hotel Vestjylland Torsdag, 25 Mdl.
 Kjellerup, Skovs Hotel Lørdag, 14 Mdl.
 Lemvig, Teknisk Skole Onsdag, 37 Mdl.
 Skive, Gluds Hotel Mandag, 28 Mdl.
 Struer, „Hotel Struer“ Mandag, 14 Mdl.
 Thisted Hotel Royal Torsdag, 23 Mdl.
 Vemb, Højskolehjemmet Mandag, 16 Mdl.
 Viborg, Preislers Hotel Onsdag, 62 Mdl.

3. Kreds.

Aarhus, Handels & Kontoristforeningen Mandag og Fredag, 73 Mdl.
 Brædstrup, „Centralhotellet“ Tirsdag, 14 Mdl.
 Hadsten, Afholdshotellet Tirsdag, 19 Mdl.
 Horsens, Palækafeen Mandag, 59 Mdl.
 Vejle, Hotel Royal, 15 Mdl.

4. Kreds.

Fredericia, Hotel Viktoria Torsdag, 15 Mdl.
 Middelfart, Esbjergs Hotel Fredag, 11 Mdl.
 Nyborg, Industrihotellet Torsdag, 13 Mdl.
 Odense, Læseforeningen Mandag og Torsdag, 48 Mdl.
 Slagelse, Industriforeningen Onsdag, 23 Mdl.
 Svendborg, Borgerforeningen Torsdag, 20 Mdl.
 Nørre-Aaby, Gæstgivergaarden Tirsdag, 12 Mdl.
 Haarby Sogn, „Amlingehøj“ Onsdag, 8 Mdl.

„Odin“



Viborg.

Krone-Pilsner Øl

og

ægte Dobbelt Øl

garanteret overgæret og skattefrit
 anbefales.

A/S Bryggeriet „Odin“, Viborg.

Viborg nye Bogbinderi

anbefaler sig med alt Bogbinderarbejde. Smukt og solidt til rimelige Priser.

F. B. Rasmussen.

NB. Elegante og stærke Mapper til Skat-bladet 75 Øre. Mapper for Bestyrelsen til Diagrammer m. m. 35 Øre.

Løsning, paa Skakopgaven:

1) Df1.

Overretssagfører

S. B. Sørensen,
 Viborg.

Skak-Borde i nordisk Stil,

forevist Unionens Bestyrelse og anbefalet af denne som smukke og praktiske til Klubbrug, 8 Kr. pr. Stk. Paa større Bestillinger gives Rabat.

Jensen & Prip, Viborg.

NB. Viborg Skakklub har 8 af disse og tiltræder Anbefalingen.

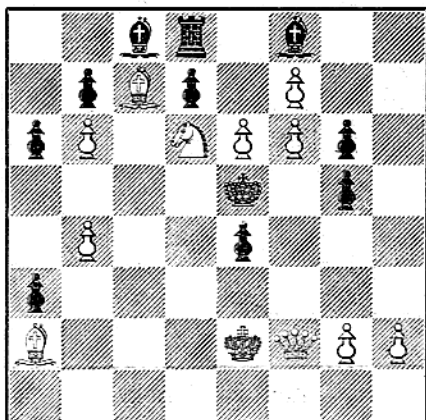
Skakspillere

køber Diagramblanketter à 50 Ø. pr. 100 og Blanketter til Opnotering af Partier à 1 Kr. pr. 100 hos **J. Frederiksen, Viborg.**

Uregelmæssigheder ved Bladets Levering bedes anmeldt til Postvæsenet eller Redaktionen.

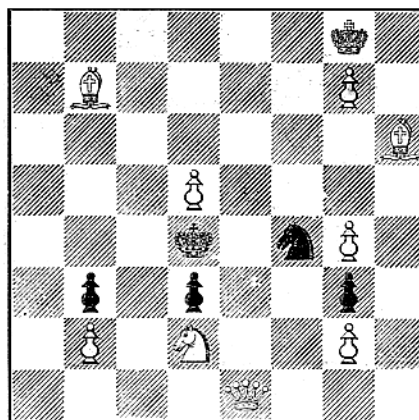
Opgaver.

Nr. 257. Af Kapt. B. Haase, Kjøbenhavn. (Original).



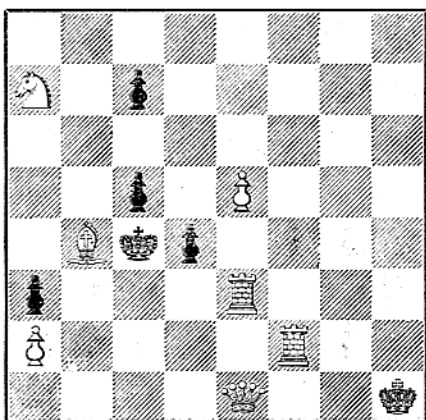
Mat i 3 Træk.

Nr. 258. Af A. Ursic, St. Lorenz. (Original).



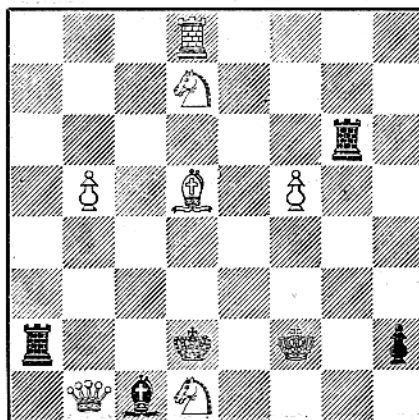
Mat i 3 Træk.

Nr. 259. Af Pastor J. Jespersen. (Original).



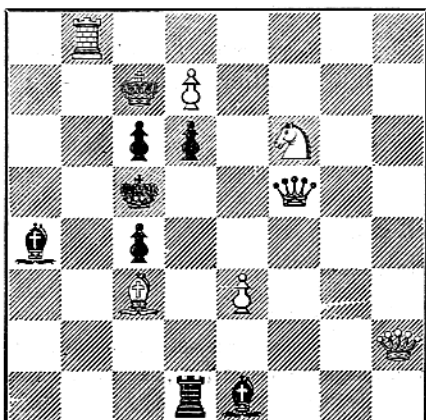
Mat i 3 Træk.

Nr. 260. Af P. Helweg Mikkelsen, Odense. (Original).



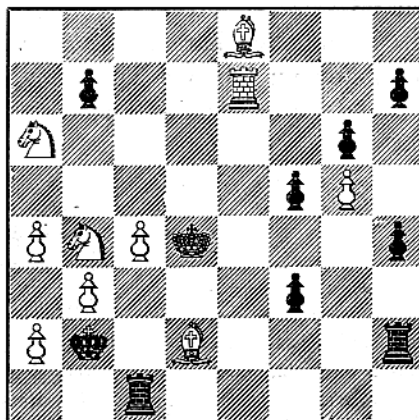
Mat i 2 Træk.

Nr. 261. Af Inspektør Johs. Kruse, Aarhus. (Original).



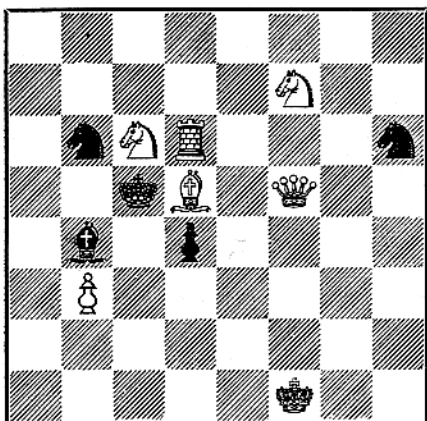
Mat i 2 Træk.

Nr. 262. Af Ing. Hannemann, Randers. (Original).



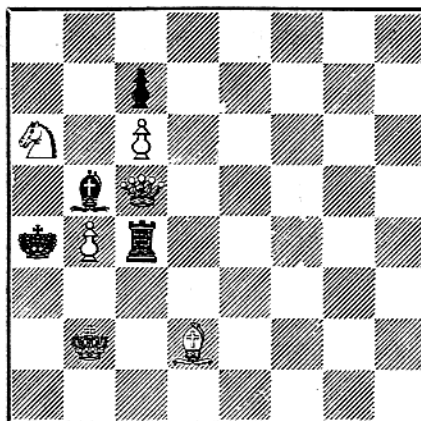
Hvid tager sit sidste Træk tilbage og gør Mat i 1 Træk.

Nr. 263. Af Læge A. Munck. (Reproduktion).



Mat i 4 Træk.

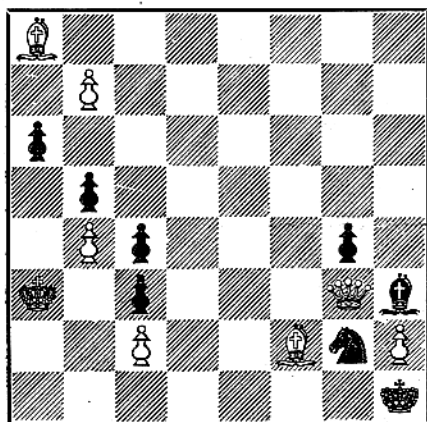
Nr. 264. Af P. A. Orlimont. (Reproduktion).



Mat i 3 Træk.

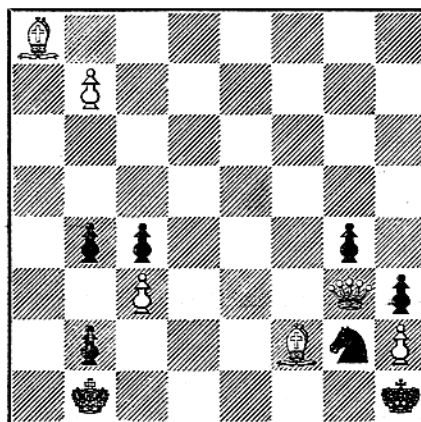
Af V. Holst, Kjøbenhavn. (D. Wochenschach).

Nr. 265.



Mat i 4 Træk.

Nr. 266.



Mat i 3 Træk.

Rettelse: I forrige Nr. fandtes i Opgaverne 2 Trykfejl, I Nr. 248 skal e8 være hvid **D.**, og i 252 skal b6 være **sort** Bd.

Ovan, Stockholm, har udsat sin vundne Løserpræmie — 4 Kr. — som Ekstrapræmie for den Løser, der i den nu løbende Turnering løse **alle** Opgaver rigtigt. Studier, Skakspøg — i det hele taget alt andet end egentlige Opgaver — medregnes ikke.

Regler for Firskak

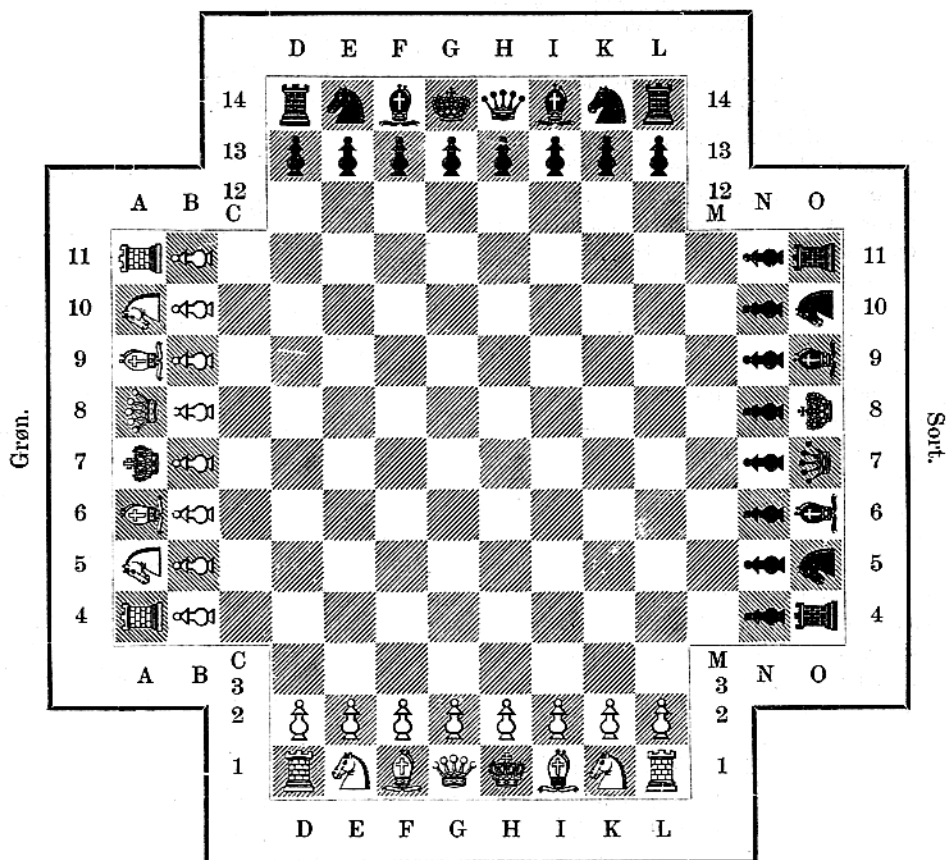
ved Direktør *Staugaard*, Randers.

(Efter Enderleins „Anweisung zum Vierschachspiele“).

Firskak spilles paa et særligt dertil bestemt Brædt, og der anvendes 2 Sæt almindelige Skakbrikker, dog med særskilt Farve for hver af de 4 Deltagere. Brædtets og Brikernes Opstilling ser ud, som vist paa omstaaende Diagram.

Der er altsaa at bemærke, at **Dronningen for alle 4 Farver staar paa Kongens venstre Side**, saa at hver især kan tælle sig til dens Plads i Officersrækken ved A, B, C, D. De to overfor hinanden siddende Spillere ere Makkere og skal i Fælles-

Rød.



Hvid.

skab gøre begge Modspillere mat. Brikernes Gang er den sædvanlige, men fremrykket Bonde forvandles til Officer, ikke blot naar den kommer i Makkerens Officersrække, men ogsaa naar den ved Slag kommer over i en af Modpartens Officersrækker. Bondeforvandling forekommer dog sjældent i Firskak, dels fordi Vejen til Officersrækkerne er saa lang, og dels fordi ens egen Makkers Bønder spærrer Vejen.

Naar det er lykkedes at sætte den ene af Modspillerne mat, vendes hele Angrebet mod den anden, men man maa da nøje passe paa, at det ikke lykkes denne at slaa, neutralisere eller bortjage den ene af de matholdende Brikker, thi i samme Øjeblik Matten er hævet, lever den Afdøde atter op og deltager straks i Kampen efter sin Tur. Og den nys befriede er ofte den stærkeste, da de andre, der har kæmpet i Mellemtiden, tit har faaet Rækkerne udtyndede, medens den, der har staaet mat, ikke har mistet noget, thi saa længe en Spiller staar mat (eller pat), og saa længe han ikke, efter at være befriet, har haft Træk, som ikke er en Følge af at der er budt Skak, maa hans Brikker ikke slaas. Man maa ikke plyndre Liget!

Hvid begynder i første Parti, hans Nabo til venstre i næste Parti o. s. fr. I samme Rækkefølge gaar Trækkene i Partiet.

De tre almindeligste, og vistnok bedste, Begyndelsestræk ere for Hvid: 1) h2—h3. 2) f2—f3. 3) k2—k3, og sædvanlig gøres ganske tilsvarende Bondetræk af de andre tre Spillere, hver Gang Hvid har trukket. Ved disse Begyndelsestræk baade indleder man Angreb og dækker sig. Gør Modparten andre Træk, kan det forekomme, at Matten kommer straks, f. Eks. Hvid: 1) h2—h3. 2) f2—f3. 3) Dg1×b6♠.

Grøn: 1) b7—c7. 2) La6—c8, eller andet uforsigtigt Træk.

Rød: 1) g13—g12. 2) Dh14×b8♠.

Sort: 1) n8—m8. 2) —.

En Mat saa tidligt i Spillet er dog vanskelig at holde, da man daarligt kan undvære de to Dronninger, og disse desuden snart bliver angrebne af Sort, selv om det skal ske med stort Offer, eftersom selv Dronningoffer er at foretrække for Savnet af Makkerens Hjælp. Det er derfor at anbefale i saadant Tilfælde, som forevrigt ved enhver Mat i Firskak, at angribe den matte Konge yderligere, f. Eks. ved at føre Springer til c6 og c8, da man ved saaledes at „trampe paa Liget“ nogenlunde er sikret for, at det skal leve op igen.

En Konge maa aldrig betræde et Felt, der er angrebet af en fjendtlig Brik, selv om Angriberen staar mat eller pat.

Man er ikke forpligtet til at dække sin Makker, og har endogsaa Lov til at flytte en Brik, hvormed man afdækker en Skak mod Makkeren.

Partiet er sluttet, naar Armeerne ere saa reducerede, at at intet Hold kan gøre begge Modstanderne mat eller pat, eller naar ingen af det ene Hold kan trække, — dog standser Partiet ikke før det naar til den, der ikke kan trække. saa at det altsaa endnu kan naas at frigøre en af Modstanderne, dersom ens Makker har sat mat eller pat ved Uagtsomhed, og man mener at kunne opnaa mere ved at fortsætte.

Staar begge Modstanderne mat er Partiet vundet med 2 Point. — Staar den ene mat og den anden pat er Partiet vundet med 1 Point. — Staar begge pat er Partiet remis.

Paa ethvert Sted i Spillet kan det forlanges, at Modstanderne skal gøre mat i 30 Træk fra hver Deltager, dog begynder Tællingen forfra hver Gang en Brik slaas.

Nogle holder paa, at der skal herske absolut Tavshed under Firskakspil, og at Makkerne ikke ved Lyde eller Tegn maa staa i nogensomhelst Rapport til hinanden. Andre derimod foretrækker, at Makkerne netop i størst muligt Omfang skal arbejde sammen og have Lov til, ikke blot ved Brættet at udtale sig, men ogsaa at gaa tilside til hemmelige Konferencer. Den interessanteste Firskak faas dog, naar hvert Hold Makkere (der kan godt være flere end 2 paa hver Side), har sit særskilte Brædt, i nogen Afstand fra hinanden.

Firskak kan ogsaa godt spilles af kun to eller tre Personer, idet 1 Spiller kan føre 2 Hære.

Ved Sammenligning med almindelig Skak vil man bemærke, at det i Firskak ikke saa ofte er heldigt at rykke en Bonde 2 Felter frem i første Træk, at man yderst sjældent faar Brug for Rokade, at Løber og Taarn ere omtrent lige værdifulde, medens Springerne, der kommer saa langsomt over de store Afstande, har mindre Værdi, — og det er en almindelig Iagttagelse for den, der i nogen Tid jevnlig har spillet Firskak, at man derved har faaet betydeligt klarere Blik end før, over Toskabrættet.

Som fjerde Farve for Brikkerne er meget lys grøn at anbefale. Er Farven for mørk forveksles den ved Aftenbelysning med sort.

Russisk Parti.

(spillet i Randes Skakklub 6 Marts 1906).

—o—

Parti Nr. 86.

Adjunkt Thoresen.		Forretf. Damgaard.
e2—e4	1.	e7—e5
Sg1—f3	2.	Sg8—f6
Sf3×e5	3.	d7—d6
Se5—f3	4.	Sf6×e4
d2—d4	5.	d6—d5
Lf1—d3	6.	Sb8—c6
Sb1—c3	7.	Se4—f6

0—0 8. Lf8—e7

Lc1—e3 9.

Trækket spærrer den aabne e Linie. Lg5 eller Tel er bedre.

9. Lc8—g4

10. Lg4—h5

11. g2—g4

Ikke godt, da det svækker Bondestillingen paa Kongefløjen.

11. Sf6×g4

Et vistnok korrekt Offer, der blotter Hvids Kongestilling.

12. Lh5×g4

13. Le7—d6

14. f7—f6

15. Sf3—e5

Et interessant, men ikke korrekt Træk. Lh4 synes bedre; fortsætter Sort derpaa med 15) —g5, slaas Bonden med Springerens, og Hvid har det stærkeste Angreb. Hvis Sort i 16de Træk dækker Lg4 med h5, hvad der vel er bedst, slaar Hvid ikke straks Løberen, men trækker først Tel.

15. f6×g5

Med L×e2 vinder Sort med god Stilling og Bondeovervægt, Officeren tilbage. Der kunde følge 16) D×e2, L×e5. 17) Le3, Ld6. 18) Dh5†, g6. 19) D×d5, Dd7.

16. Ld6×e5

17. d5—d4

18. Sc6×e5

19. 0—0

20. Kg8—h8

21. g5—g4!

22. Lh3—g2

Paa L×g4 følger 22) —S×g4 (bedre end Dg5, hvorpaa svares Se6 med bedst Spil for Hvid efter Afbytningen). 23) D×g4, Tf6. 24) Se6, Dd7. 25) D×g7 (tvungent, da Sort truer med Tg6 eller D×e6), Dg7. 26) S×g7, K×g7 med lige Spil.

22. Dd8—d6

Dh4 er betydeligt stærkere.

f2—f4! 23. g4—g3?

Dette Springeroffer er forfejlet.

f4×e5 24. Df6—h4

Tf1—f3 25.

Baade her og i det efterfølgende Træk er $T \times f8 \uparrow$ efterfulgt af $Sf3$ stærkere.

	25.	Ta8—d8
Dd1—d3	26.	Dh4—h2 \uparrow
Kg1—f1	27.	h7—h5

Et sidste Forsøg paa at forcere Angrebet igennem.

Dd3—g6	28.	Tf8 \times f3
--------	-----	-----------------

Der truedes med $Sf5$.

Sd4 \times f3	29.	Td8—f8
Dg6—e4	30.	h5—h4
Ta1—d1	31.	h4—h3

Sort tjener den ene Officer tilbage, men det forslaar ikke.

De4—h4 \uparrow	32.	Kh8—g8
Dh4 \times h3	33.	Tf8 \times f3 \uparrow
Kf1—e2	34.	

Løberen tør ikke slaa $f3$ paa Grund af Matten paa $f2$.

	34.	Tf3—f2 \uparrow
Ke2—e3	35.	Dh2 \times h3

Sort tør ikke slaa $Lg2$, da der saa tabes i faa Træk efter $Td8 \uparrow$.

Lg2 \times h3	36.	Tf2—h2
-----------------	-----	--------

En Fejl, da Taarnet ikke staar godt paa $h2$, men ogsaa uden dette Træk er Spillet tabt for Sort.

Td1—d8 \uparrow	37.	Kg8—f7
e5—e6 \uparrow	38.	Kf7—f6
Td8—f8 \uparrow	39.	Kf6—e7
Tf8—f7 \uparrow	40.	Ke7—e8
Lh3—f5	41.	Th2—h6
Tf7 \times g7	42.	Th6—f6
Lf5—g6 \uparrow	43.	Opgivet.

Hannemann.

Spansk Parti.

(1ste Skønhedspris Nürnberg 1906.)

Parti Nr. 87.

Duras.		Wolf.
e2—e4	1.	e7—e5
Sg1—f3	2.	Sb8—c6
Lf1—b5	3.	Sg8—f6
d2—d3	4.	Sc6—e7

Mortimers Træk, som er daarligt af den

Grund, at det uden Nødvendighed bevæger en udviklet Brik videre i Stedet for at udvikle nye Brikker. Som bekendt kan $S \times e5$ ikke ske nu paa Grund af $c6$ og $Da5 \uparrow$.

Lb5—c4	5.
--------	----

Bedst sker her eller i næste Træk $Sc3$.

	5.	c7—c6
--	----	-------

Lc4—b3	6.
--------	----

Hvid vil aabenbart komme Trækket $d5$ i Forkøbet, men det var ikke nødvendigt: 6) $Sc3!$ $d5?$ 7) ed , cd . 8) $Lb5 \uparrow$, $Ld7$. 9) $L \times d7 \uparrow$, $S \times d7$. 10) $De2$ med stærkt Angreb paa Midterbønderne.

	6.	Se7—g6
--	----	--------

Sb1—c3	7.	Lf8—b4
--------	----	--------

0—0	8.	0—0
-----	----	-----

d3—d4	9.	d7—d6
-------	----	-------

Dd1—d3	10.	Lb4 \times c3
--------	-----	-----------------

b2 \times c3	11.	d6—d5
----------------	-----	-------

Ser godt ud, men falder dog ud til Fordel for Hvid.

Sf3 \times e5	12.	Sg6 \times e5
-----------------	-----	-----------------

d4 \times e5	13.	Sf6 \times e4
----------------	-----	-----------------

Lc1—e3	14.
--------	-----

Hvid truer med at drive Springereren tilbage med $f3$ og desuden med at angribe i Centrum med $c4$.

	14.	Dd8—e7
--	-----	--------

Sort skulde straks spille $Lf5$, hvorpaa $Tfe1$ vel var det bedste.

c3—c4!	15.
--------	-----

Herpaa har Sort intet fyldestgørende Svar.

	15.	Lc8—f5
--	-----	--------

c4 \times d5!	16.	Se4—g3
-----------------	-----	--------

Le3—g5!	17.
---------	-----

En fatal Overraskelse!

	17.	De7 \times g5
--	-----	-----------------

Dd3 \times g3	18.	Dg5 \times g3
-----------------	-----	-----------------

f2 \times g3!	19.	Lf5—e4
-----------------	-----	--------

d5—d6	20.
-------	-----

Hvid har nu tjent en Bonde og udnytter den meget smukt til en hurtig Afgørelse.

	20.	Ta8—e8
--	-----	--------

d6—d7	21.	Te8—e7
-------	-----	--------

Paa $Td8$ vinder 22) $e6$, fe . 23) $L \times e6 \uparrow$, $Kh8$. 24) $T \times f8 \uparrow$, $T \times f8$. 25) $Lf7$ (truer med $Le8$), $Td8$. $Te1$.

Tf1×f7!	22.	Te7—f7
Lb3×f7†	23.	Kg8×f7
Ta1—f1†	24.	Kf7—e7
Tf1×f8	25.	Ke7×d7
Tf8—f7†	26.	

Hvid har nu et let vundet Slutspil.

Kongresbogen.

Meddelelser m. m.

Fredericia Slaget mellem 3. og 4. Kreds fandt Sted den 28de Marts.

3. Kreds: Horsens 2, Aarhus 8, Brædstrup 5 og Vejle 4 Spillere, ialt 27.

4. Kreds: Fredericia 9, Odense 8, Middelfart 5, Svendborg og N.-Aaby hver 2 og Nyborg 1 Spiller, ialt 27.

Kampen begyndte Kl. 3 og sluttedes Kl. 6. Der spilles kun en Omgang, som endte med Sejr for 4. Kreds, 12 vundne og 6 remis.

Efter Kampen var der en fornøjelig og festlig Sammenkomst med god Mad og mange Taler.

De deltagende Klubber vandt og tabte følgende Antal Spil.

	vandt.	tabte.
	Points.	Points.
4. Kreds: Odense	4 ¹ / ₂	3 ¹ / ₂
Fredericia	4	5
Middelfart	2	3
N.-Aaby	2	0
Svendborg	1 ¹ / ₂	¹ / ₂
Nyborg	1	0
Ialt	15	12
3. Kreds: Horsens	6 ¹ / ₂	3 ¹ / ₂
Aarhus	4	4
Brædstrup	1 ¹ / ₂	3 ¹ / ₂
Vejle	0	4
Ialt	12	15

Løsninger.

Nr. 239 af B, Haase.

- 1) Ld3, Lf3 — (S×d4). 2) Sb4†.
 1) —, K×e6. 2) Le4†.
 1) —, e5 —. 2) Df5†.

- 1) —, S —. 2) Dc5†.
 1) —, La7. 2) Dd8†.
 1) —, Lc7. 2) K×L.
 1) —, Ld6. 2) D×Lf3†.

Nr. 240 af Kr. P. Pedersen.

- 1) Df6, L×D. 2) Le4†.
 1) —, Kc6. 2) D×e6†.
 1) —, c4 —. 2) Df3†.

Nr. 241 af A. Ursic.

- 1) Sd5, Ka2. 2) Sc3†.
 1) —, —. 2) Del†.

Nr. 242 af A. Ursic

- 1) Le2. 2) Ld3. 3) Sb1.

Nr. 243 af J. Cauveren.

- 1) Sg6.

Nr. 244 af Ejnar Knudsen.

Uløselig. Den tilsigtede Løsning:

- 1) De5 strander paa S×h3.

Forfatteren ønsker Opgaven korrigeret ved at anbringe Sg1 paa d4.

Nr. 245 af v. Holzhausen.

- 1) Sd5, L×Sd5. 2) Sd4.
 1) —, L×Sc2. (—). 2) Sf4.

Nr. 246 af Kohtz og Kockelkorn.

- 1) Df2, T×D. 2) Sd5.
 1) —, L×D. 2) Sf—e6.
 1) —, —. 2) e6† eller Dd4† eller Da7†.

Denne Opgave indeholder en Fordobling af Themaet i den foregaaende Opgave.

Status i Løserturneringen:

A. Mathissen 63 P., J. Kruse 56¹/₂ P. (i 239 mangler en Variant), R. Knudsen 60 P. (i 239 mangler en Variant), S. Knudsen 55 P. (241 urigtig), M. C. M. 56 P. (Uløseligheden af 244 ikke angivet, og i 246 mangler Halvdelen af Hovedspillet). Alle Opgaverne ere desuden løste af E. G. Schultz, Stockholm, og Pedersen-Horne, Middelfart.

Redaktionen vilde sætte megen Pris paa, om Løserne samtidig med Løsningerne sendte en Kritik af Opgaverne. Træffende Bemærkninger i saa Henseende ville vi da offentliggøre.

Korrespondance:

Ovan, Stockholm, takkes for Brev med Disposition over Løserpræmien; den skal blive anvendt efter Deres Ønske.

Opgaver og Korrespondance ang. Opgaver: Bogholder Victor Holst, Falkonerallé 102, København.
Løsninger: Øjenlæge Niels Hoeg, Gl. Kongevej 135 A², København V. — **Partier m. m.:** Kaptajn Kjærulff, Viborg.

Udgivet af „Dansk Skakunion“
 Redigeret af Unionens Sekretær, Kaptajn Kjærulff.

J. Frederiksens Bogtrykkeri, Viborg.